



Adobe Dreamweaver

Durée : 3 jours

Formation Adobe Dreamweaver 3 jours

Objectifs de la formation	Apprendre à concevoir des pages web statiques contenant des liens, des textes, des images, des tableaux, des vidéos, ainsi que des animations Flash. Apprentissage des balises HTML en vue de leur utilisation dans des styles CSS simples. Publication d'un site web. Mise en œuvre de techniques de référencement.
Méthode pédagogique	Alternance de cours et de mises en pratique par le biais d'exercices.
Pré-requis	Stage s'adressant à des débutants sur Dreamweaver. Maîtrise des bases de l'utilisation d'un ordinateur obligatoire.
Public	Toute personne désirant apprendre à utiliser le logiciel Dreamweaver.
Validation des compétences	Exercices pratiques, avec corrections, réalisés tout au long du stage. Durant ce stage vous allez créer un petit site web et le publier.
Durée	3 jours – 20 heures : Formation éligible au titre du DIF
Lieu, matériel et support	Formation généralement réalisée à Fontaine (38) dans une salle équipée de 6 PC et d'un vidéoprojecteur. Support de Cours <i>Maison</i> fourni.

Programme détaillé de la formation

Gestion de sites avec Dreamweaver

- création d'un dossier racine local du site
- organisation de l'arborescence d'un site
- réglage des paramètres de publication
- publication d'un site avec Dreamweaver
- réglage et affichage dans les divers navigateurs

Le texte

- saisie et mise en forme des caractères et des paragraphes
- utilisation des divers niveaux de titres (h1, ...,h6)
- utilisation des systèmes de listes et leur utilité en termes de menu
- étude des balises html obtenues en vue de leur utilisation dans les CSS

Les images

- les différents formats acceptés
- insertion et positionnement dans la page
- effet de survol sur une image
- étude des balises html obtenues

Vidéos et animations Flash

- insertion de vidéos et d'animations Flash

Les liens hypertextes

- liens hypertextes sur texte et sur image
- liens vers email, vers une autre page du site, vers un autre site, vers une ancre nommée
- étude des balises html obtenues en vue de leur utilisation dans les CSS

Les tableaux

- utilité, création et modification
- largeur de colonnes et hauteur de lignes
- bordures et arrière plan
- tableau et images
- étude des balises html obtenues

Propriétés de la page Web

- gestion de l'arrière plan (couleur, image)
- couleur de la police par défaut et couleur des liens

Initiation aux styles css

- utilité et limites liées aux versions des navigateurs
- modification de styles existants, création de styles utilisateurs
- styles et feuille de styles (css)

Les modèles de pages (templates). Une particularité Dreamweaver

- objectifs des modèles
- créer un modèle et définir des zones modifiables
- créer des pages à partir d'un modèle
- mise à jour du modèle et des pages issues du modèle